GitFit

Introduzione

GitFit è una applicazione android che, in parte, vuole fornire ai propri utenti la libertà di gestire i propri esercizi e le proprie schede e al contempo vuole offrire l’opportunità di osservare e comparare i propri progressi nel tempo. Queste funzionalità saranno disponibili sia tramite l’applicazione android che tramite il sito web.

Scopo e motivazioni

Lo scopo di questa applicazione è quello di rendere più semplice gli allenamenti, che siano a casa o in palestra. Per fare ciò l’applicazione rende più semplice i processi che permettono di creare, modificare e cancellare la lista di esercizi dell’utente e permette che questi stessi esercizi vengano inseriti in apposite schede per la creazione di apposite routine che possano soddisfare i bisogni dell’utente. Viene implementato un sistema che supporta l’utente prima durante e in seguito agli allenamenti, tutto questo è merito del calendario dell’applicazione che permette all’utente di seguire i propri progressi per un periodo prolungato di tempo ma anche grazie al profilo dell’utente tramite il quale l’utente sarà in grado di revisionare le proprie capacità. Durante gli esercizi l’applicazione stessa terrà conto delle pause e della loro durata per semplificare i diversi esercizi offerti e l’applicazione stessa presenterà consigli rispetto a come svolgere in maniera corretta gli esercizi. L’app inoltre fornirà consigli su come prepararsi e terminare in maniera appropriata un esercizio tramite gli appositi esercizi di stretching e di fine allenamento.

Architettura del Sistema

GitFit sarà principalmente una applicazione Android alla quale verranno aggiunti dei servizi per permetterle il corretto funzionamento. Principalmente a quella che è l’applicazione android verrà aggiunto un database per l’immagazzinamento dei dati, un sito web che il cliente potrà utilizzare per revisionare quelli che sono gli esercizi e le schede fornite dalla nostra applicazione, la possibilità di revisionare il proprio profilo in seguito ad un accesso e la possibilità di controllare e revisionare i progressi svolti durante l’utilizzo dell’app tramite al calendario e alla sezione dedicata ai progressi e gli obiettivi. Verrà fornita una partizione web di back office che permetterà di aggiornare, modificare, cancellare e aggiungere nuovi esercizi e nuove schede per assicurarsi che l’app possa venire modificata in maniera facile e veloce.

Database: Nella nostra architettura il database andrà a gestire quelli che sono i dati che la nostra applicazione salverà ed utilizzerà al suo interno. Android Studio fornisce SQLite per gestire quelli che sono i dati.

Web App:

App: L’applicazione android comunicherà con tutti gli altri elementi del sistema per creare un sistema funzionante ed efficiente

Back Office: Utilizzeremo una applicazione web per poter andare a modificare i contenuti di app e sito web client side. Tutto ciò che si troverà nel back office non sarà visibile dal tipico utente che utilizzerà l’app, l’accesso sarà esclusivo agli “admin”.

Materiale Utilizzato

Figma:

Android Studio:

SQLite:

Struttura dei dati: ER e modello dei dati

Wireframe, Storyboard con Navigazione

Linguaggio e tecnologie utilizzati

Interfaccia dei componenti software

Esempio uso del sistema

Risultati ottenuti

Conclusioni

Sviluppi futuri