GitFit

Introduzione

GitFit è una applicazione android che, in parte, vuole fornire ai propri utenti la libertà di gestire i propri esercizi e le proprie schede e al contempo vuole offrire l’opportunità di osservare e comparare i propri progressi nel tempo. Queste funzionalità saranno disponibili sia tramite l’applicazione android che tramite il sito web.

Scopo e motivazioni

Lo scopo di questa applicazione è quello di rendere più semplice gli allenamenti, che siano a casa o in palestra. Per fare ciò l’applicazione rende più semplice i processi che permettono di creare, modificare e cancellare la lista di esercizi dell’utente e permette che questi stessi esercizi vengano inseriti in apposite schede per la creazione di apposite routine che possano soddisfare i bisogni dell’utente. Viene implementato un sistema che supporta l’utente prima durante e in seguito agli allenamenti, tutto questo è merito del calendario dell’applicazione che permette all’utente di seguire i propri progressi per un periodo prolungato di tempo ma anche grazie al profilo dell’utente tramite il quale l’utente sarà in grado di revisionare le proprie capacità. Durante gli esercizi l’applicazione stessa terrà conto delle pause e della loro durata per semplificare i diversi esercizi offerti e l’applicazione stessa presenterà consigli rispetto a come svolgere in maniera corretta gli esercizi. L’app inoltre fornirà consigli su come prepararsi e terminare in maniera appropriata un esercizio tramite gli appositi esercizi di stretching e di fine allenamento.

Architettura del Sistema

GitFit sarà principalmente una applicazione Android alla quale verranno aggiunti dei servizi per permetterle il corretto funzionamento. Principalmente a quella che è l’applicazione android verrà aggiunto un database per l’immagazzinamento dei dati, un sito web che il cliente potrà utilizzare per revisionare quelli che sono gli esercizi e le schede fornite dalla nostra applicazione, la possibilità di revisionare il proprio profilo in seguito ad un accesso e la possibilità di controllare e revisionare i progressi svolti durante l’utilizzo dell’app tramite al calendario e alla sezione dedicata ai progressi e gli obiettivi. Verrà fornita una partizione web di back office che permetterà di aggiornare, modificare, cancellare e aggiungere nuovi esercizi e nuove schede per assicurarsi che l’app possa venire modificata in maniera facile e veloce.

Database: Nella nostra architettura il database andrà a gestire quelli che sono i dati che la nostra applicazione salverà ed utilizzerà al suo interno. Android Studio fornisce SQLite per gestire quelli che sono i dati.

Web App: La web app offrirà agli utenti la possibilità di visualizzare il proprio profilo e i dati annessi ad esso, permetterà inoltre di visualizzare gli esercizi e le schede associate al loro account.

App: L’applicazione android comunicherà con tutti gli altri elementi del sistema per creare un sistema funzionante ed efficiente

Back Office: Utilizzeremo una applicazione web per poter andare a modificare i contenuti di app e sito web client side. Tutto ciò che si troverà nel back office non sarà visibile dal tipico utente che utilizzerà l’app, l’accesso sarà esclusivo agli “admin”.

Materiale Utilizzato

Figma:

Android Studio:

SQLite:

Immagine che contiene diagramma, design

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.Struttura dei dati: ER e modello dei dati

Lo schema ER ci rende consapevoli delle relazioni che le diverse entità avranno tra di loro. In primo luogo, l’utente è in grado di svolgere degli esercizi che verranno contenuti dentro delle schede, i dati di queste esercizi saranno associati alla data in cui sono stati eseguiti, grazie a ciò avremo i progressi che, tramite un sistema di misurazione degli esercizi a sfinimento dell’utente, sarà in grado di dare all’utente informazioni riguardanti la relazione tra le sue performance presenti e le sue performance passate. Quando l’utente avrà dei progressi notevoli essi verranno registrati come obiettivi raggiunti.

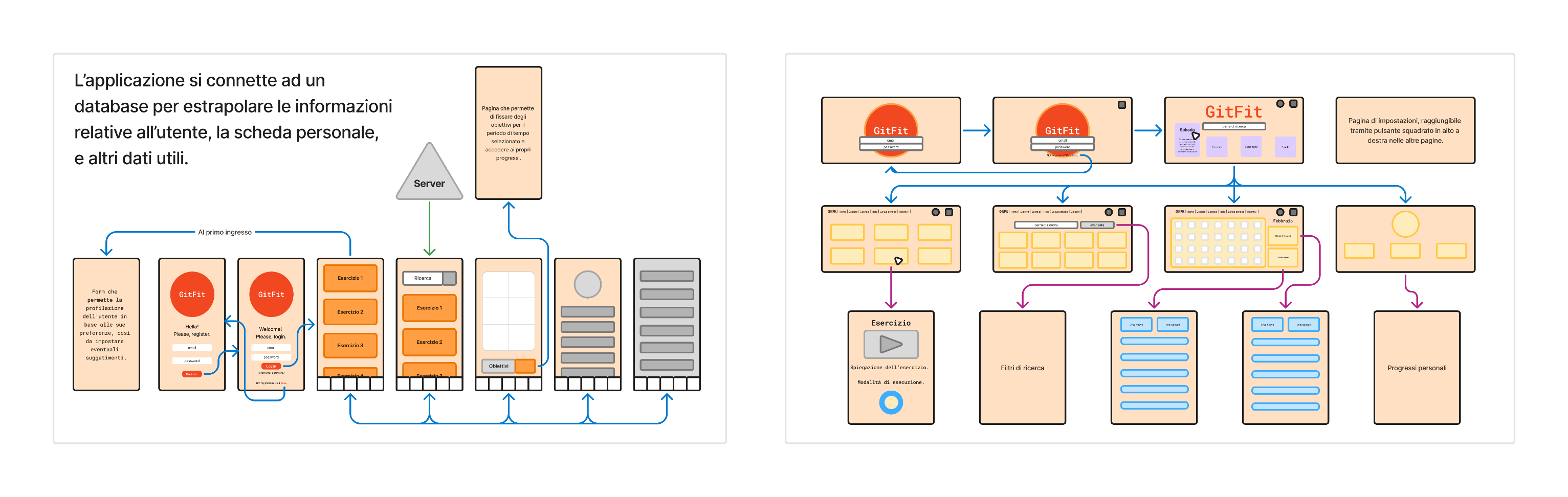
Wireframe/Storyboard dell’applicazione android.

Immagine che contiene testo, schermata, diagramma, Piano

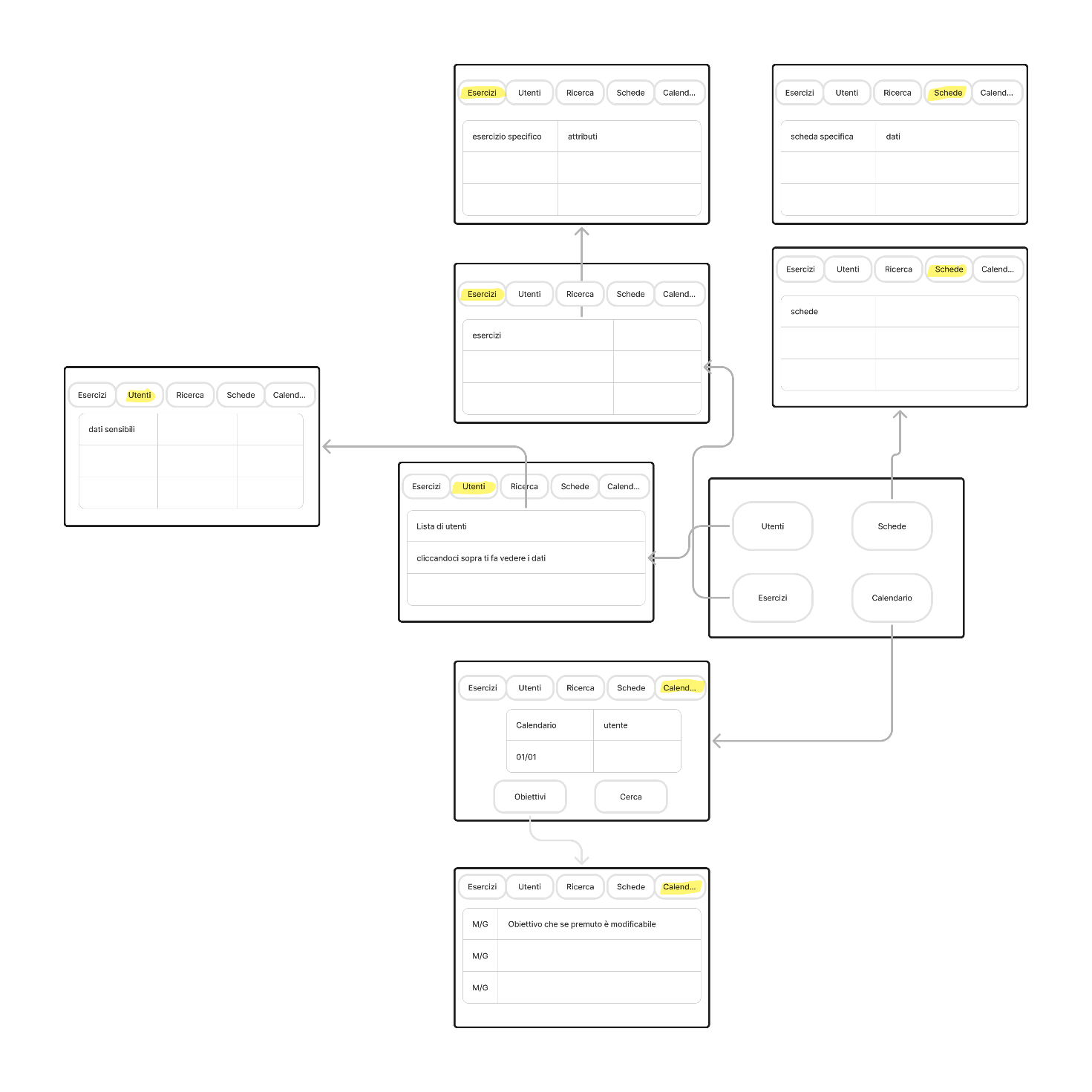
Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Durante il primo avvio dell’applicazione sarà possibile registrarsi in caso non sia ancora stato creato un profilo oppure accedere all’applicazione con un profilo precedentemente creato. In caso non sia stato creato un profilo l’applicazione farà delle domande per potere sapere quali esercizi dare all’utente e con quanta frequenza. L’applicazione avrà una barra inferiore che permetterà una facile navigazione attraverso le sezioni importanti: Esercizi, Schede, Calendario e Profilo. Sarà possibile modificare, creare e cancellare serie di esercizi e schede e sarà inoltre possibile accedere in qualsiasi momento al calendario per controllare i progressi che si stanno svolgendo.

Wireframe/Storyboard del Sito Web.



Il sito web offrirà funzionalità simili a quelle dell’applicazione per android, sarà infatti possibile revisionare tutte le sezioni presenti nell’app, modificare esercizi e schede, controllare il calendario e i propri progressi e controllare le impostazioni nel proprio profilo utente. Sarà programmata la gestione dell’hovering sui pulsanti della schermata principale per permettere all’utente di visualizzare le specifiche riguardanti i pulsanti stessi.



Linguaggio e tecnologie utilizzati

Figma:

Android Studio:

SQLite:

Interfaccia dei componenti software

Esempio uso del sistema

Risultati ottenuti

Conclusioni

Sviluppi futuri